

Mode d'emploi du service Boîte à outils

La Boîte à outils d'animation vous propose un ensemble d'outils pour l'animation de votre bibliothèque. Du choix de l'outil à la promotion, voici quelques indications.

Les différents types d'outils

● Expositions

Il s'agit de l'outil le plus lourd car, suivant le nombre de panneaux, cela demande de l'espace ! Mais c'est aussi l'outil le plus visible ! Le public peut regarder les panneaux en toute autonomie et découvrir la sélection documentaire qui les accompagne. La médiathèque ne conçoit pas ces expositions mais les achète auprès de fournisseurs extérieurs. Le choix est limité par l'offre, assez restreinte dans certains secteurs comme les expositions jeunesse. La médiathèque complète l'outil avec une sélection de documents correspondant au thème de l'exposition.

● Biblio-malles

C'est l'outil le plus léger : une simple boîte à livres (une trentaine) qui demande peu d'espace. Les biblio-malles contiennent une sélection de documents faite par la médiathèque autour d'un thème, pris sous un angle particulier. Vous pouvez agrémenter la présentation des livres avec divers objets, outils, tissus et décors...

Les thèmes sont choisis en fonction des envies, des attentes exprimées par le réseau, des malles qui nécessitent une réactualisation...

La médiathèque départementale revendique une subjectivité certaine dans la composition de la sélection : une manière supplémentaire de jouer son rôle de conseil et de promotion de l'édition.

● Biblio-jeux

Les biblio-jeux s'adressent aux enfants. S'ils sont particulièrement utiles pour les accueils de classe, ils sauront également animer la bibliothèque et trouver leur public un mercredi après-midi !

Nous proposons principalement 3 types de biblio-jeux :

- les jeux de recherche d'illustrations à destination des enfants qui ne maîtrisent pas la lecture. Ce sont le plus souvent des ateliers de memory, loto, dominos, etc.
- les jeux de recherche documentaire : ils permettent aux enfants d'apprendre à rechercher une information dans un documentaire, à l'aide de la table des matières, de l'index ou d'un glossaire. Ils sont à destination des enfants qui maîtrisent la lecture.
- enfin, les jeux qui s'adressent à la fois aux enfants lecteurs et aux enfants non lecteurs : ils se divisent en plusieurs ateliers, prévus pour les différents niveaux.

● Tapis lecture

Créés par Nicole Vialard, les tapis lecture sont un outil d'aide à l'animation conçu pour l'accueil des tout-petits (moins de 3 ans) autour du livre, en partenariat avec les crèches et les assistantes maternelles.

Ce sont des tapis faits main, mêlant le patchwork et la broderie, accompagnés d'une sélection de livres correspondant au thème du tapis et d'un matériel pour raconter des histoires : peluches, marionnettes à doigt... Pour emprunter cet outil, une formation préalable à la médiathèque départementale est nécessaire.

● Kamishibai

Littéralement « jeu théâtral en papier », le kamishibai est une série de planches qui raconte une histoire, chaque image présentant un épisode du récit. Le conteur les fait défiler dans un théâtre en bois appelé « butai ».

Simple à utiliser et à mettre en place, les kamishibai permettent de proposer une animation plus ludique qu'une simple lecture.

Emprunter un outil

● Le choix d'un outil

Chaque outil, biblio-malle, biblio-jeu, exposition, tapis lecture et kamishibai, est répertorié et décrit dans le catalogue des outils d'animation et sur le site internet de la médiathèque départementale.

Vous avez la possibilité de venir voir l'outil à Valence. Pour cela, il vous suffit de prendre un rendez-vous auprès de Marien Gout, votre correspondante à la médiathèque départementale Drôme centre à Valence.

● Les modalités d'emprunt

Le prêt des outils d'animation est réservé aux bibliothèques du réseau de lecture publique drômois. Ce service est gratuit.

La réservation se fait par téléphone uniquement, auprès de Marien Gout, au 04.75.78.41.90.

La durée de prêt est d'environ :

- 1 mois pour un biblio-jeu, un tapis lecture ou un kamishibai
- jusqu'à 2 mois pour une biblio-malle ou une exposition afin de vous permettre de mettre les documents à disposition de votre public : sur un temps de prêt de 2 mois, vous pouvez exposer et prêter les livres 3 semaines, les laisser rentrer normalement pendant 3 semaines et avoir encore une petite marge pour les retardataires avant de les rendre à la MDD !

● Le prêt et le retour des outils

L'outil d'animation est accompagné de deux documents, à pointer à réception et au retour :

- une feuille descriptive de tous les éléments constituant l'outil
- la liste des documents (livres, CD...) prêtés

Tout document, toute pièce perdus ou détériorés devront être remboursés.

Merci de nous signaler tout problème rencontré.

Une clé USB est fournie aux bibliothèques informatisées permettant l'intégration et le prêt des documents pour les expositions et les biblio-malles.

● Les modalités de transport des outils

- Les biblio-malles, les biblio-jeux, les tapis lecture et les kamishibai

Ils sont disponibles à la médiathèque départementale de votre secteur à la date convenue lors de la réservation. Les bibliothèques viennent les chercher et les rapportent dans leur médiathèque.

→ **Service plus** : *si la bibliothèque est éloignée de plus de trente kilomètres de sa médiathèque de secteur, ces outils sont livrés et repris à la bibliothèque sur rendez-vous. Nous profitons de toute occasion (tournée, navette, visite...) pour apporter les outils réservés.*

- Les expositions

Elles sont livrées et reprises à la bibliothèque sur rendez-vous.

→ **Service plus** : *des grilles, présentoirs, vitrines... peuvent vous être fournis. Ce matériel est prêté gracieusement selon disponibilité : réservation auprès de la médiathèque de secteur.*

● La promotion

Pensez à communiquer ! La proposition de ces outils d'animation est une occasion de toucher un nouveau public. Informez de votre animation : affiches dans les lieux publics, articles dans la presse locale, invitations personnalisées...