

# L'HEURE DU CONTE NUMERIQUE

## Matériel nécessaire

- 1 tablette
- 1 vidéoprojecteur
- 1 écran ou mur blanc
- 1 adaptateur VGA ou HDMI selon le type de vidéoprojecteur (lien entre la tablette et le vidéoprojecteur)

## Outils disponibles à la médiathèque départementale

- tablette à l'unité prêtée avec 1 adaptateur VGA + 1 adaptateur HDMI et une sélection de livres
- flotte 5 tablettes pour ateliers avec adaptateurs et sélection de livres
- 2 kits de projection : choisir de préférence le kit 2 qui contient un vidéoprojecteur, les câbles et adaptateurs, 1 enceinte.

Réservation des outils à la Médiathèque départementale (tablettes, kit de projection) auprès de Marien Gout : 04 75 78 41 90 – [mgout@ladrome.fr](mailto:mgout@ladrome.fr)

Planning des outils disponible sur le site <http://mediatheque.ladrome.fr> (authentification nécessaire).

## En amont

Il est indispensable d'explorer en profondeur les applications pour les connaître parfaitement et pouvoir prévoir les interactions possibles.

Cette exploration demande du temps, il faut le prendre en compte... mais elle sera le gage d'une animation réussie !

## Préparation à prévoir

- test du matériel et des branchements
- chargement de la tablette
- sélection des applications
- sélection des albums
- élaboration d'un scénario
- installation d'un espace confortable

## Plusieurs possibilités

- le bibliothécaire lit le texte
- les enfants lisent le texte (chacun son tour)
- le texte est lu par l'application
- uniquement des histoires
- des jeux collectifs
- des interactions entre applications et livres
- une fin ludique (coloriages en 3D par exemple), de la réalité augmentée à expérimenter
- manipulation de la tablette par les enfants ou seulement par les bibliothécaires