

## Mode d'emploi du service Boîte à outils

La médiathèque départementale vous propose un ensemble d'outils pour l'animation de votre bibliothèque. Du choix de l'outil à la promotion, voici quelques indications.

### Les différents types d'outils

#### ● Expositions

Il s'agit de l'outil qui demande le plus d'espace mais c'est aussi l'outil le plus visible ! Le public peut regarder les panneaux en toute autonomie et découvrir la sélection documentaire qui les accompagne. La médiathèque ne conçoit pas ces expositions mais les achète auprès de fournisseurs extérieurs. Le choix est limité par l'offre, assez restreinte selon les thématiques. La médiathèque complète l'outil avec une sélection de documents correspondant au thème de l'exposition.

#### ● Biblio-malles

Les biblio-malles contiennent une sélection de documents (une quarantaine) composée par la médiathèque autour d'un thème. Ces sélections vous permettent de proposer à votre public des tables de présentation agrémentées d'objets, de tissus et décors... Les thèmes sont choisis en fonction des envies, des attentes exprimées par le réseau, de l'actualité éditoriale, des malles à réactualiser... La médiathèque départementale revendique une subjectivité certaine dans la composition de la sélection : une manière supplémentaire de jouer son rôle de conseil et de promotion de l'édition !

#### ● Biblio-jeux

Les biblio-jeux s'adressent aux enfants. Il s'agit de proposer une approche ludique du livre. S'ils sont particulièrement utiles pour les accueils de classe, ils sauront également animer la bibliothèque et trouver leur public un mercredi après-midi ! Nous proposons principalement 3 types de biblio-jeux :

- les jeux de recherche d'illustrations à destination des enfants qui ne maîtrisent pas la lecture. Ce sont le plus souvent des ateliers de memory, loto, dominos, etc.
- les jeux de recherche documentaire : ils permettent aux enfants d'apprendre à rechercher une information dans un documentaire. Ils sont à destination des enfants qui maîtrisent la lecture.
- les jeux qui s'adressent à la fois aux enfants lecteurs et aux non lecteurs : ils se divisent en plusieurs ateliers prévus pour les différents niveaux, que la bibliothèque peut mettre en place selon le public.

#### ● Histoires animées

Cette appellation regroupe des outils qui permettent d'animer des histoires avec des supports créatifs :

- **Les tapis de lecture** : créés par Nicole Vialard, les tapis de lecture sont des tapis en tissu autour d'une thématique (jardin, gourmandise, couleurs...), accompagnés d'une sélection de livres et d'un matériel pour raconter des histoires et chanter des comptines : peluches, marionnettes à doigt... Ils sont destinés à la petite enfance (0-3 ans).

- **Les contes en tissu** : créés par l'association Passerel' insertion, les contes en tissu sont réalisés à partir d'un album. Composé d'un décor et de personnages mobiles illustrant le récit, il crée une passerelle ludique et interactive entre l'objet livre, les mots et l'imaginaire...

### ● Kamishibai

Littéralement «jeu théâtral en papier», le kamishibai est une série de planches qui raconte une histoire, avec d'un côté le texte (pour le narrateur), de l'autre l'illustration (pour le public). Le conteur les fait défiler dans un théâtre en bois appelé «butai». Simples à utiliser et à mettre en place, les kamishibai permettent de proposer une animation plus « spectaculaire » qu'une simple lecture.

### ● Ludo-malles

La ludo-malle est une sélection de 26 jeux de société destinés à tous, des plus jeunes aux plus âgés : des jeux connus de tous qui permettront d'attirer le public, mais aussi des jeux moins connus du grand public à découvrir ! Les jeux ont été sélectionnés en fonction de leurs qualités ludiques, de leur originalité et selon des critères qui permettent une diversité de l'offre : âge, durée de jeux, type de jeux... tout en privilégiant des jeux simples à mettre en place et d'une durée de jeu restreinte.

### ● Outils numériques

La médiathèque départementale propose plusieurs outils pour accompagner les bibliothèques dans la proposition d'une offre numérique à leur public : liseuses, tablettes, salons numériques, consoles de jeux vidéo, casque de réalité virtuelle, matériel de projection... Une offre diversifiée avec des dispositifs plus ou moins importants pour répondre aux différents usages et attentes.

## Emprunter un outil

### ● Le choix d'un outil

Chaque outil est répertorié et décrit dans le catalogue. Vous avez la possibilité de venir voir l'outil à Valence. Pour cela, il vous suffit de prendre un rendez-vous auprès de Marien Gout, votre correspondante à la médiathèque départementale à Valence - 04 75 78 41 90 ou [mgout@ladrome.fr](mailto:mgout@ladrome.fr)

**Service plus** : Vous pouvez également consulter le catalogue des outils d'animation et vérifier leur disponibilité sur le site Internet de la médiathèque : <http://mediatheque.ladrome.fr>

### ● Les modalités d'emprunt

Le prêt des outils d'animation est réservé aux bibliothèques du réseau de lecture publique drômois. Ce service est gratuit. La réservation se fait par téléphone auprès de Marien Gout au **04 75 78 41 90**.

La durée de prêt est d'environ :

- 1 mois pour un biblio-jeu, une histoire animée, un kamishibai ou une ludo-malle
- de 1 à 2 mois pour les outils numériques
- jusqu'à 2 mois pour une biblio-malle ou une exposition afin de vous permettre de mettre les documents à disposition de votre public : sur un temps de prêt de 2 mois, vous pouvez exposer et prêter les livres 3 semaines, les laisser rentrer pendant 3 semaines et avoir encore une petite marge pour les retardataires avant de les rendre à la médiathèque départementale.

### ● Le prêt et le retour des outils

L'outil d'animation est accompagné de deux documents, à pointer à réception et au retour :

- une feuille descriptive de tous les éléments constituant l'outil
- la liste des documents (livres, CD, jeux...) prêtés

Tout document, toute pièce perdus ou détériorés devront être remboursés. Merci de nous signaler tout problème rencontré. Une clé USB est fournie aux bibliothèques informatisées permettant l'intégration et le prêt des documents pour les expositions et les biblio-malles.

## ● Les modalités de transport des outils

- Les biblio-malles, les biblio-jeux, les histoires animées, les kamishibai, les ludo-malles et les outils numériques :

Ils sont disponibles à la médiathèque départementale de votre secteur à la date convenue lors de la réservation. Les bibliothèques viennent les chercher et les rapportent dans leur médiathèque.

**Service plus** : si la bibliothèque est éloignée de plus de trente kilomètres de sa médiathèque de secteur, ces outils sont livrés et repris à la bibliothèque sur rendez-vous. Nous profitons de toute occasion (tournée, navette, visite ...) pour apporter les outils réservés.

- Les expositions : elles sont livrées et reprises à la bibliothèque sur rendez-vous.

**Service plus** : des grilles, présentoirs, vitrines... peuvent vous être fournis. Ce matériel est prêté gracieusement selon disponibilité : réservation auprès de la médiathèque de secteur.

## Communiquer

### ● La promotion

Pensez à communiquer ! La proposition de ces outils d'animation est une occasion de faire parler de la bibliothèque, de toucher un nouveau public. Diffusez l'information : affiches dans les lieux publics, article dans la presse locale, invitations personnalisées, blog, page Facebook...